

Интерактивна Тенис Лига

ПРАВИЛНИК

1. Право на Участие в турнирите имат всички които:
 - не са участвали в професионални турнири след 15 годишна възраст или не са били картотекирани в [БФТ след 2004г.](#)
 - не са картотекирани в [ITF-Pro Circuit](#)
 - не са тенис треньори
 - са попълнили коректно профила си в www.clickandplay.bg (телефон, град, пол);
2. Заявяването за турнир става на www.clickandplay.bg посредством личния интерактивен профил на участника.
3. Участниците нямат право да използват два профила.
4. Таксата за участие се заплаща на място в тенис комплекса организатор преди началото на първия за участника мач.
5. Заявяването за участие в турнир автоматично означава, че сте прочели и ще спазвате „Регламента за участие на “Интерактивна тенис лига“ и „Наредбата“ на съответния турнир.
6. Участниците могат да въведат неудобните за игра дни от падащото меню при записване или след това, но не след жребия.
7. Размествания на мачовете по време на турнир се допускат само в краен случай, ако играчите се разберат, помежду си, ангажират корт и изиграят мачът преди следващия им по програма. Играчът поискал разместването поема всички такси по наетия от него корт.
8. При отказ от участие (след съставяне на схемата), мястото на отказалия заема друг участник – резерва (при наличие на такъв). Неявилият се участник не взема точки за ранглистата от текущия турнир и следва да заплати 50% от таксата на турнира.
9. При неявяване на участник на турнир без уведомяване, неявилият се участник не взема точки за ранглистата от текущия турнир, точките му до момента се редуцират 50% и следва да заплати таксата на турнира в пълния и размер.
10. Участниците, които взимат участие в турнира като резерви се включват по ред на заявката.
11. Турнирите се играят в схема от 16/32/64 на директни елиминации с 32/16/8 поставени според рейтинга на всеки участник към момента на теглене на жребия.
12. Топките за мачовете се осигуряват от организатора на турнира.

Забележка: Организаторите на турнира запазват правото да променят горепосочените правила за провеждане на турнира, като всички промени се извършват преди неговото начало и се попълват в наредбата на турнира.

Формат на срещите

- До 9 гейма (при 8/8 – тайбрек)
- До 6 гейма (при 6/6 – тайбрек)

Забележка: Формата на игра е предварително обявен в „Наредбата“ на всеки турнир.

Категории и точкуване

Категории:

- ITL Tour 250: Право на участие в турнири от тази категория имат всички участници с рейтинг под 1749 (жени - без ограничение)
- ITL Tour Masters 500: Право на участие в тази категория турнири влизат участници с рейтинг над 1750.
- **Финалистите от ITL 250 получават “уайлд кард” за ITL Tour 500**

Точкуване:

ITL Tour 2013/14 SEASON		Winner	Final	1/2	1/4	1/8	1/16	1/32
	ITL Tour 500	500	300	180	90	45	20	10
	ITL Tour 250	250	150	90	45	20	10	5
	ITL Tour 125	125	75	45	25	10	0	0

Interactive Tennis League

Правилник за провеждане на турнирни мачове от Interactive Tennis League



1. Мачовете се играят без съдия на корта.
 - ❖ ITL осигурява лицензиран съдия при предварителна заявка на office@clickandplay.bg – Такса 15лв/ч / 10лв всеки следващ/
2. Загрявката на корта е в рамките на 10 минути.
3. Формата на игра е предварително обявен в „Наредбата“.
4. Сервиращият състезател обявява резултата в гейма преди всеки сервис.
5. Отсъждайте топките само във вашето поле. Ако се съмнявате в някоя топка, попитайте партньора ви дали не е видял по-добре от вас. Когато и двамата не сте сигурни, преиграйте топката.
6. Ако играчът обяви неправилно попадението на дадена топка за „аут“ и след това се коригира, точката се преиграва, освен в случаите, когато е била завършващ удар. Предумишлени действия по това отношение водят до загуба на точка/ки.
7. Преигравайте точката, ако има намеса от трета страна (някой преминава зад корта или влезе топка от друг корт).
8. Когато попадението на топката е в близост до линията, състезателят има право на един удар, след което трябва незабавно да спре играта и да обяви „аут“. Всички други негови действия ще се считат за продължение на неговата игра и не му дават право да извърши проверка на този белег след приключване на точката, или когато и да е по време на разиграването.
9. В случай на колебание относно отсъждането (топки около линията) се препоръчва играчът да продължи разиграването.
10. При възникване на спорна ситуация на корта, трябва да бъде извикан за арбитраж главния съдия или присъстващото длъжностно лице.
11. При спорове относно резултата главният съдия/длъжностното лице обсъжда с играчите изиграните вече точки и геймове. Всички точки и геймове за които играчите са съгласни остават и само оспорваните се преиграват.
12. При игра на клей корт и обявяване на аут, играчът трябва да покаже белега от топката.
13. При игра на клей корт, ако играч се съмнява в отсъждането на противника си има право да премине от другата страна на корта, за да провери белега.
14. При игра на клей корт, ако играч обяви „аут“, но изтрие белега, това означава че топката е „добра“.
15. При игра на клей корт ако играчът обявил „аут“ няма възможност да посочи белег – точката се преиграва. При следваща такава ситуация в мача съответният играч губи точката.
16. Подавайте на опонента си топките, които се намират във вашето поле.
17. Не играйте гол, независимо от климатичните условия.
18. След игра, ръкуването ви с опонента е желателно.
19. При системно нарушаване на феърплея и наличие на конфликтни ситуации, виновният състезател се изключва от Interactive Tennis League, а резултатите му се анулират.

Interactive Tennis League

